|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÖĞRENCİ AD- SOYADI**  **PROJE HAFTALIK RAPORU** | | **Özgür KAN** |
| **ÖĞRENCİ PROGRAM** | | **Bilgisayar Programcılığı** |
| **ÖĞRENCİ NO** | | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **Monopoly Oyunu** |
| **RAPORUN NO** | | **1** |
| **RAPORUN TARİHİ** | | **06.03.2014** |
| **RAPOR** | Daha önceden yapılmış monopoly oyunları araştırılmıştır. Java dilinde yazılmış basit bir oyun bulunmuştur. Bu oyun görsel ve oynanış açısından çok kötüdür. Ayrıca Visual Basic dilinde amatör olarak yazılmış bir projeye rastlanmıştır. Bu projede oyunun oynanış olarak sıkıntıları vardır ve görsel olarak oyuncuyu sıkmaktadır. Ayrıca birde Yahoo Games tarafından piyasaya sürülmüş monopoly oyunu bulunmuştur. Bu oyun oynanışı ve görsel efektleriyle gerçekten güzel olmuş diyebiliriz. Ancak bu oyun ücretsiz olarak sadece 60 dakika oynanabilr. Yani ücretli bir oyundur.    Bu üç oyunun artılarını ve eksilerini gözlemledikten sonra oyun alanı yavaş yavaş oluşturulmaya başlanmıştır. Bu üç oyundan farklı olarak oyunların eğlenirken öğrenmeyi de sağlayabileceğini savunduğumdan oyun alanındaki eğitici bölümlerin kartları çizilmiş ve oyun alanına eklenmiştir. Ayrıca oyunun giriş ekranı oluşturulmaya başlanmıştır.  Oyunumuz zar atılarak oynanan bir oyun olduğu için zar atma bölümünüde oyuna  ekledik ve oyuncunun kartlar üzerinde atılan zar sayısı kadar ilerlemesini sağladık. | |
| **DANIŞMAN**  **ONAYI –İMZASI** | |  |